

Projet de reconstruction du pont Gédéon-Ouimet (autoroute 15) entre Laval et Boisbriand – Questions complémentaires adressées au MTMD – DQ5

1. Lors de la séance publique tenue le 16 juillet dernier, vous avez indiqué, qu'en raison de sa proximité avec les voies autoroutières, un mur d'une hauteur de deux mètres serait construit pour protéger les utilisateurs de la piste polyvalente. Bien que ce ne soit pas sa fonction, celui-ci constituerait également un écran antibruit (Vincent Chakour, DT1, p. 62).

a. Veuillez détailler les caractéristiques de cet ouvrage de séparation (hauteur exacte, matériaux et toutes autres caractéristiques)

Réponse : Le mur écran sera installé sur une glissière de béton d'environ un mètre de hauteur et la hauteur visée pour le sommet du mur écran est de 2 mètres. L'écran sera composé de pièces d'acier et de panneaux transparents. Les matériaux précis seront déterminés par le fabricant. La principale fonction de l'écran étant la protection des usagers de la piste polyvalente, celui-ci devra répondre aux exigences du Code canadien sur le calcul des ponts routiers (CSA S6-19) pour le niveau d'essai TL-4. Il n'est pas prévu d'exiger de propriétés acoustiques pour l'écran puisque son rôle se limite à la sécurité des usagers.

b. Veuillez représenter ce mur sur une vue en plan et sur une coupe du projet

Réponse : Voir pièce jointe.

c. Le cas échéant, précisez pourquoi ce mur ne se prolonge pas jusqu'aux jonctions de la piste multifonctionnelle avec les réseaux cyclables existants à Boisbriand et à Laval.

Réponse : La principale fonction de l'écran est la protection des usagers de la piste polyvalente, étant donné la grande proximité avec les voies autoroutières. L'écran est donc présent dans les secteurs où la piste longe l'A-15 et est interrompu dès qu'il est possible d'éloigner la piste de l'autoroute, soit à environ 230 mètres de l'extrémité sud du pont, à Laval, et à 20 mètres de l'extrémité nord, à Boisbriand.

Ministère des Transports et de la Mobilité durable

1 août 2024